

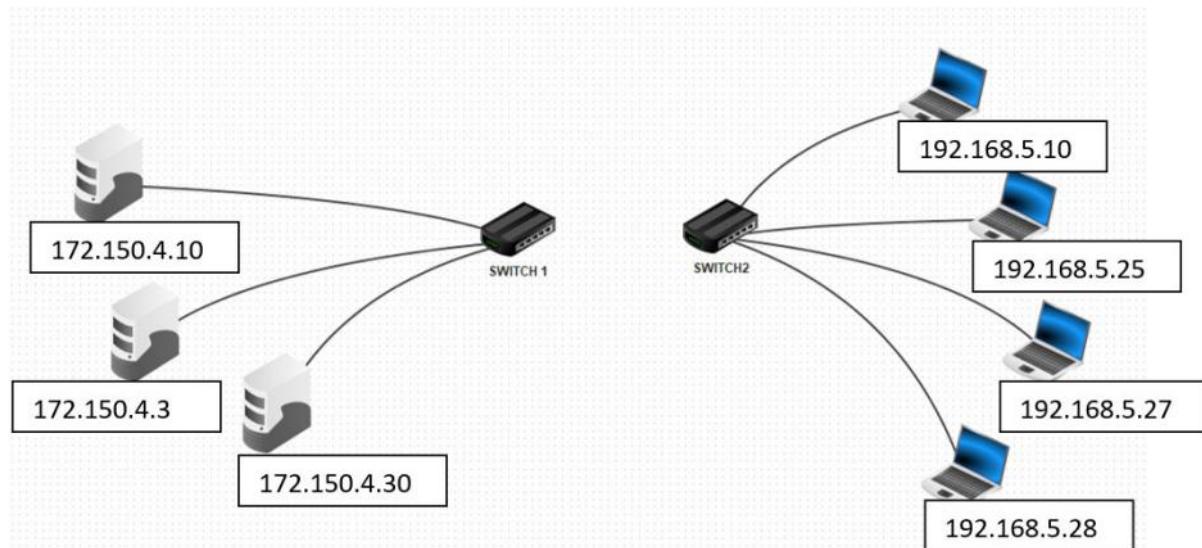
EXERCICE 5

Cet exercice porte sur : transmission de données dans un réseau, architecture d'un réseau, protocoles de routage, langages et programmation.

Pour une "LAN PARTY", les organisateurs gèrent deux réseaux différents non liés physiquement suivant le schéma suivant :

Réseau 1 : réseau contenant le commutateur 1 (switch1) ;

Réseau 2 : réseau contenant le commutateur 2 (switch2).



Dans cet exercice, on exploitera la notation CIDR pour l'adressage des deux réseaux.

En notation CIDR, l'adresse IP d'une machine est composée d'une adresse IPv4 et d'une indication sur le masque de sous réseau. Par exemple : **172.16.1.10 / 16** signifie :

- Adresse IP décimale : 172.16.1.10
- Masque de sous-réseau en notation CIDR : 16

La notation CIDR /16 signifie que le masque de sous-réseau a les 16 bits de poids fort de son adresse IP à la valeur 1. C'est-à-dire, pour notre exemple: 11111111.11111111.00000000.00000000.

Le PC3 du réseau 1 a pour adresse IPv4 172.150.4.30/24

1.
 - a. Combien d'octets sont nécessaires pour constituer une adresse IPv4 ?
 - b. Quelle est la notation décimale du masque de sous-réseau du PC3 du réseau 1 ?
2. Pour déterminer l'adresse IP du réseau, recopier le tableau ci-dessous et compléter les cases vides, en suivant l'ordre des instructions suivantes :

- a. compléter la ligne 2 : conversion de l'adresse IP décimale en adresse IP binaire sur 4 octets ;
 - b. ligne 3 : compléter le masque de sous réseau en notation binaire ;
 - c. ligne 4 : compléter l'adresse du réseau en notation binaire suite à un ET(&) logique entre chaque bit de la ligne 2 et la ligne 3 ;
 - d. ligne 5 : compléter l'adresse IP décimale du réseau 1.

Adresse IP (V4) du PC3	Ligne 1	172				150				4				30			
	Ligne 2	1	0	1	0	1	1	0	0	1	0	0	1	1	0		
Masque de sous réseau	Ligne 3	1	1	1	1	1	1	1	1								
Pour obtenir l'adresse réseau binaire, on réalise un ET(&) logique entre chaque bit de l'adresse IP (ligne 2) et du masque de sous réseau (ligne3)																	
Adresse du réseau	Ligne 4	1	0	1	0	1	1	0	0								
	Ligne 5	172				150											

3.

- a. Parmi les propositions ci-dessous, déterminer, en justifiant, celle(s) qui pourrai(en)t être utilisée(s) pour associer un 4^{ème} PC client au réseau 1:

 - 1) 172.154.4.30
 - 2) 172.150.4.10
 - 3) 172.150.10.257
 - 4) 172.150.4.11
 - 5) 172.150.4.0
 - 6) 172.150.4.200

b. Quelle commande permettrait de connaître son adresse IP ?

Les organisateurs décident de faire une partie de jeu vidéo en connectant entre elles les machines des deux réseaux. Toutes les machines doivent être capables de

4. On décide de connecter directement le switch 1 avec le switch 2 pour réaliser cette nouvelle configuration du réseau. Expliquer pourquoi cette solution n'est pas satisfaisante ? Proposer une alternative ?